



PRODUCTION SUR SUPPORT MODULE 01.1

Swift et OS X - Historique

Préparé par Alain Boudreault

Version 2014.08.00

Plan de la présentation

- Historique
- Le langage C, C++ et Unix
- Les langages Objective-C et Swift
- La compagnie NeXT de Steve Job
- Le système d'exploitation NeXTSTEP
- Le retour de Steve Job chez Apple et le rachat de NeXT
- Mac OS X
- iOS, Xcode et Statistiques

Historique, 1969 à 1988

- 1969 – UNIX, par Ken Thompson, Dennis Ritchie et Brian Kernighan de Bells Lab
 - duquel est dérivé, entre autre: Linux, NextStep, BSD, AIX, Sun OS, Solaris, UnixWare, iOS, MAC OS X et Android
- Le 20 juillet 1969 à 20:18 UTC, les premiers hommes sur la lune
- 1972 - langage C, par Dennis Ritchie – Hello world en C
- 1976 - Steve Jobs, Steve Wozniak et Ronald Wayne créent Apple (1er avril 1976)
- 1980 – Smalltalk – Premier langage orienté objet – Hello world en Smalltalk
- 1983 – C++ - par Bjarne Stroustrup – Une extension du langage C – qui a inspiré: c#, java, php, AS3 – Hello world en C++
- 1985 (septembre) - Steve Jobs quitte Apple (malgré lui) pour fonder NeXT.
- 1986 – Objective-C, par Brad Cox – Une extension du langage C – contrairement à c#, java, php, AS3 – Hello world en Objective-C, Hello world en AS3
- 1988 - Le premier ordinateur NeXT avec le système d'exploitation orienté objet, nommé NeXTSTEP (1989) (développé en objective-c)

Historique - 1995 à 2014

- 1995 – NeXTStep 3.3 (windows 95)
- 1997 - NeXT est rachetée pour 429 millions de dollars par Apple (annonce en décembre 1996, opération complétée le 4 février 1997)
 - Ce qui inclut le système d’exploitation NeXTStep (qui est la base de MAC OS X ainsi que des outils comme ‘Interface Builder - NIB’)
 - Et le retour de Steve Jobs chez Apple
- 1998 – iMac
- 2001 – Mac OS X (1999 pour la version serveur), iPod, iTunes
- 2003 – Xcode
- 2007 – Mac OS X 10.5, Objective-C 2.0, iPhone, iOS
- 2008 – App Store
- 2010 – iPad
- 2011..13 – Xcode 4, 4.5, 5.0, iPad 2, 3, lite, Mac OS X 10.7..10.9 + 20 ans d’O.-C
- 2014 – Xcode 6.0, OS X 10.10

Statistiques iOS

- 29 juin 2007 – Lancement du iPhone (8gb pour 599\$)
- 5 septembre 2007 – chute de prix - 8gb pour 399\$
- Coût estimé de développement du iPhone 150 millions \$
- Juin 2014 – 500 000 000 iPhones de vendus
- Juin 2014 – plus de 1 200,000 (+550k de 2012) apps iOS
- Jan 2014 – 65 milliards de téléchargements sur l'app store
- À ce jour (juin 2014) plus de 800 millions (+200) appareils iOS vendus
- (janvier 14), Apple a payée plus de 15 milliards \$ (+ 5) aux développeurs d'applications iOS. (70% des revenus)

Langages de programmation populaires

Position Août 2014	Position Août 2013	Langage	%
1	2	C	16%
2	1	Java	15%
3	4	Objective-C	9%
4	3	C++	7%
5	7	Basic	4%
6	6	C#	3%
7	8	Python	3%
8	5	PHP	3%
9	11	Perl	2%
17	38	ActionScript	1%
23		Swift	0.66

Source: <http://www.tiobe.com/index.php/content/paperinfo/tpci/index.html>

Source: [Demandes actuelles pour Montréal](#)

DENNIS RITCHIE

Inventeur;

Du system Unix,

Du langage 'C':

```
#include <stdio.h>
```

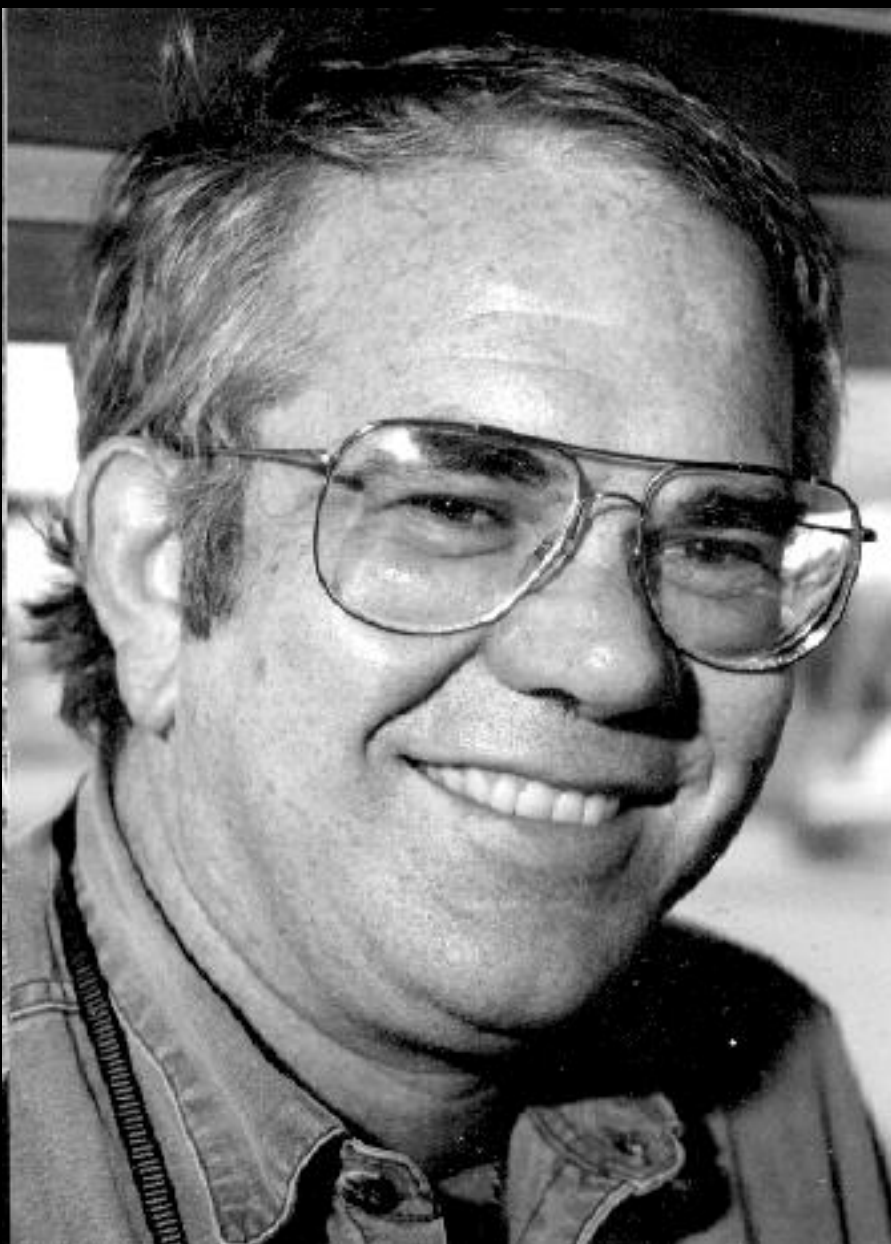
```
int main() {
```

```
    printf("Hello world\n");
```

```
    return 0;
```

```
}
```



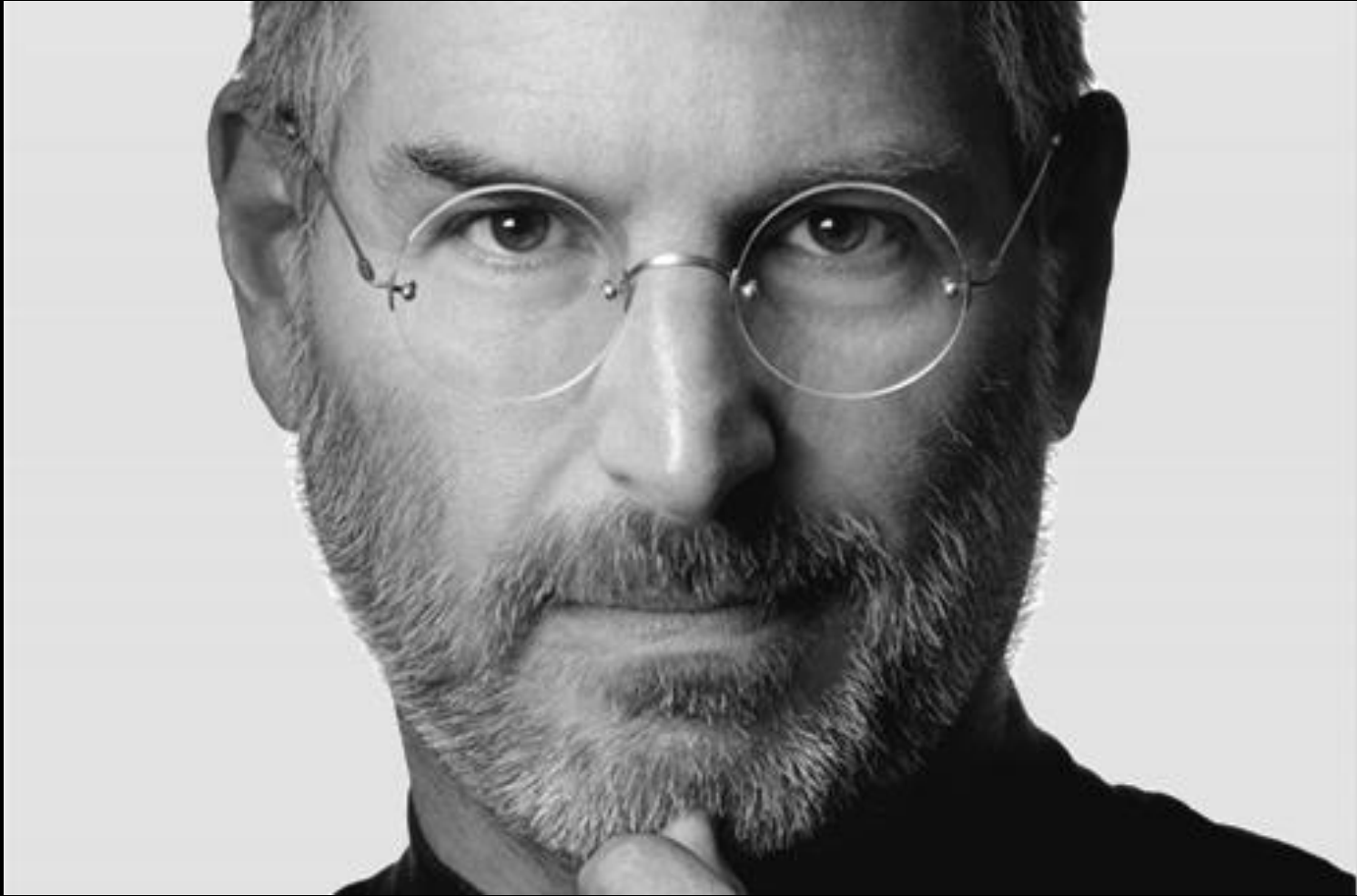


BRAD COX

Inventeur;

Du langage 'Objective-C':

```
#import <Foundation/Foundation.h>
int main (int argc, const char * argv[])
{
    NSLog(@"Hello, World!\n");
    return 0;
}
```

STEVE JOBS

Fondateur de,

Apple (avec Steve Wozniak),

Pixar Animation Studios,

NeXT, NeXTSTEP, OS X,

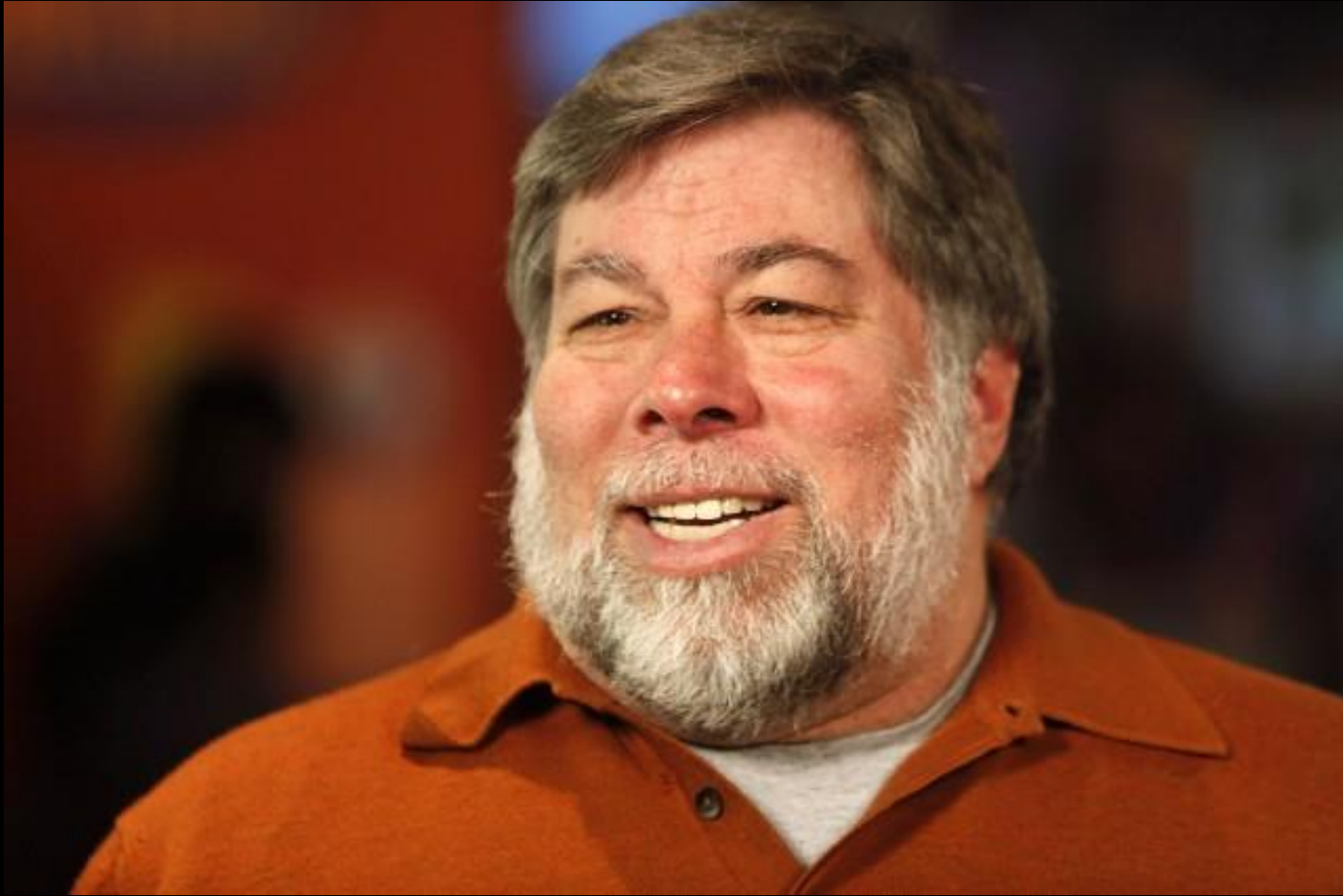
iPod,

iTune,

iMac,

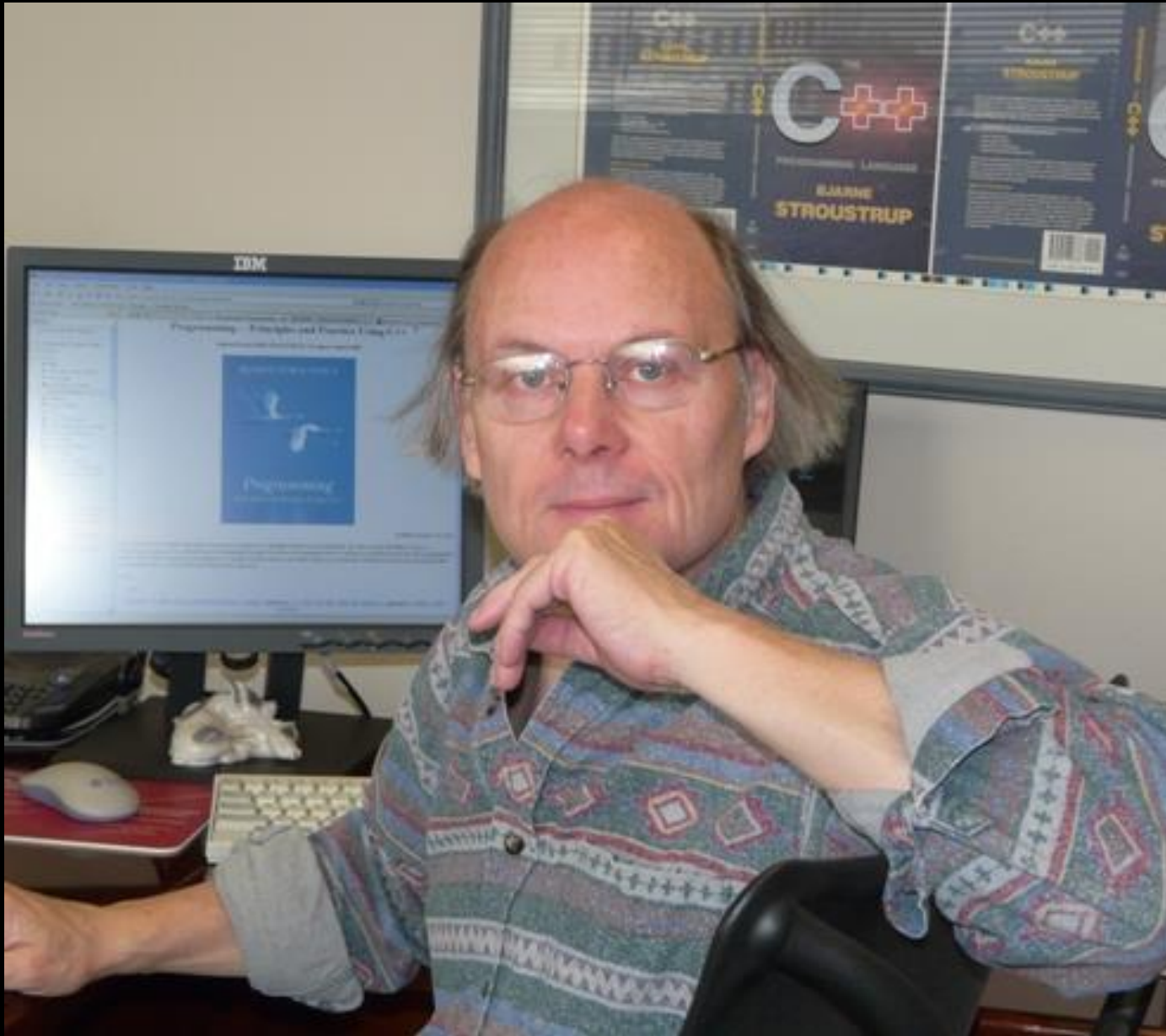
iPhone,

iPad, ...



STEVE WOZNIAK

L'ingénieur du premier ordinateur
Apple.

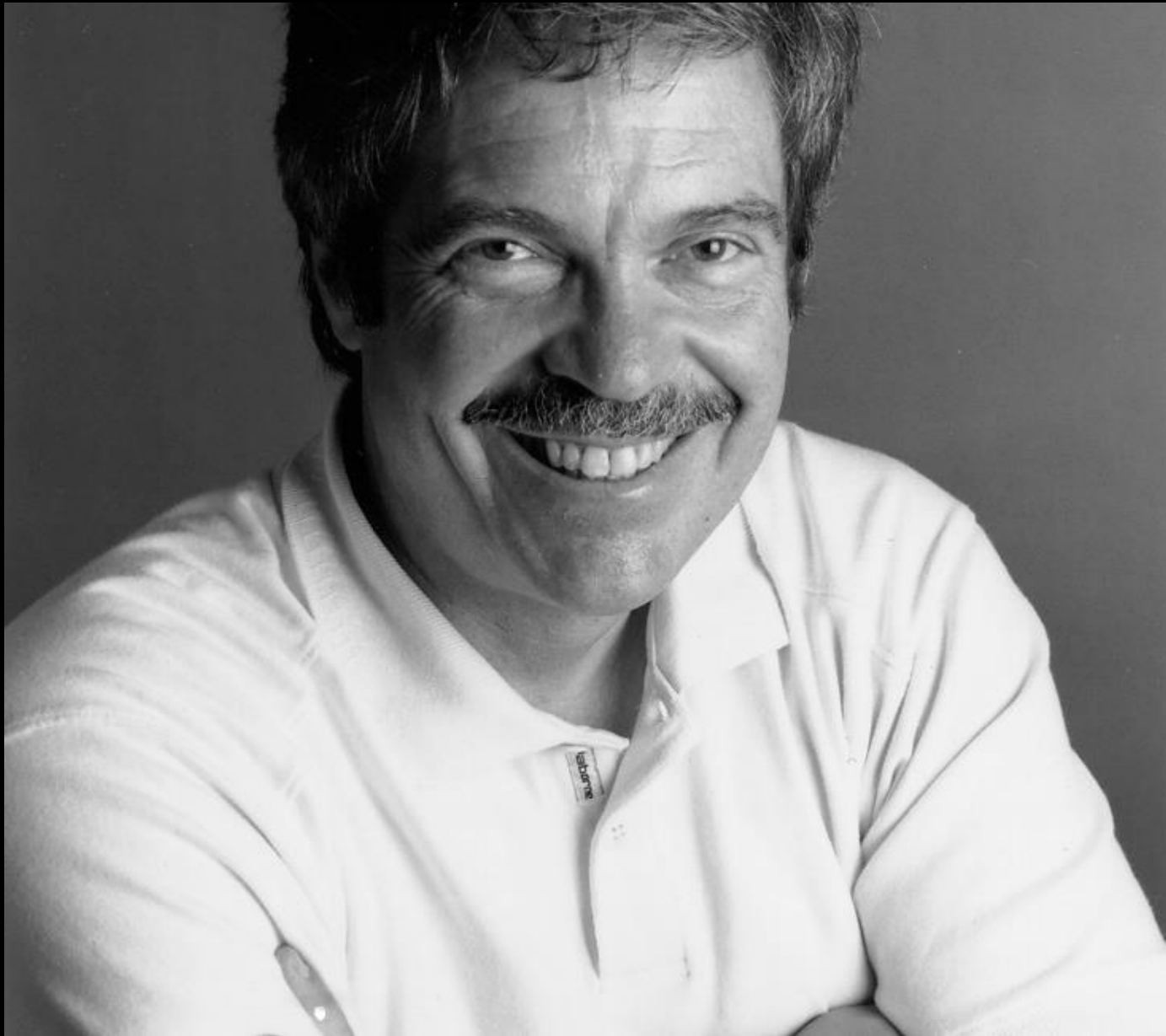


BJARNE TROUSTRUP

Inventeur du langage C++:

```
#include<iostream>

int main() {
std::cout << "Hello, TIM!\n";
}
```



ALAN KAY

Alan Kay est un des pères de la
programmation orientée objet.

Il est un des concepteurs du
langage SmallTalk:

"Hello world Program"

'Hello World!' printNI !



CHRIS LATTNER

Créateur - 2010-2014 - pour
Apple, du langage Swift.

```
var signature = "TIM"
```

```
println("Bonjour \(signature)")
```



1969 -NEIL ARMSTRONG

Année du premier homme sur la
Lune –

en direct

Et de la naissance de Unix!

Rendez-vous à
MONTREAL



expo67

28 AVRIL-27 OCTOBRE



Bring your camera!
Apportez votre appareil!

1967 – DEUX ANS AVANT
UNIX

Expo67